



# Spielunterbruch

## Spielunterbruch & Wiederaufnahme des Spiels

Während im Match Play ein Spiel jederzeit und ohne Einwilligung der Wettspielleitung unterbrochen und wieder aufgenommen werden darf (solange das Wettspiel dadurch nicht verzögert wird), bedarf es hierzu im Stroke Play der Anordnung des Unterbruchs und der Wiederaufnahme durch die Spielleitung. Davon ausgenommen bleibt die Gefahr durch Blitzschlag (R6-8a(ii)) oder plötzliches Unwohlsein (R6-8(iv)).

Es werden zwei Arten von Spielunterbruch durch die Spielleitung unterschieden:

- Unterbruch des Spiels
- Unverzüglicher Unterbruch des Spiels wegen Gefahr

### *Unterbruch des Spiels*

Gründe:

- Unspielbares Terrain, z.B. infolge andauerndem Starkregen
- Löcher von Wasser umgeben
- Entfernen von Wasser auf Greens
- Dichter Nebel
- Dunkelheit
- Reparatur eines beschädigten Lochs

### Signalisierung: 3 kurze Signaltöne (wiederholt)

Verhalten der Spieler:

- Spieler, die sich im Spiel eines Lochs befinden, unterbrechen das Spiel entweder sofort oder spielen das Loch unverzüglich zu Ende (R6-8b).
- Spieler, die sich zwischen zwei Löchern befinden, müssen das Spiel unterbrechen (R6-8b).
- Das Spiel darf nicht wieder aufgenommen werden, bis die Spielleitung das Signal zur Wiederaufnahme des Spiels gibt → **Disqualifikation!**
- Wenn von der Spielleitung nicht anders angeordnet verbleiben die Spieler auf dem Platz.

### *Unverzüglicher Unterbruch des Spiels wegen Gefahr*

Gründe:

- Gewitter
- Hagel

### Signalisierung: 1 langer Signalton

Verhalten der Spieler:

- Das Spiel muss unverzüglich unterbrochen werden (Anmerkung zu R6-8b). Versäumt ein Spieler, das Spiel unverzüglich zu unterbrechen, so ist er **disqualifiziert**, sofern nicht Umstände die Aufhebung der Strafe nach R33-7 rechtfertigen.
- Das Spiel darf nicht wieder aufgenommen werden, bis die Spielleitung das Signal zur Wiederaufnahme des Spiels gibt!
- Die Spieler begeben sich unverzüglich ins Clubhaus oder zum nächstgelegenen sicheren Unterstand.

### *Wiederaufnahme des Spiels*

Der Entscheid, ob und wann das Spiel wieder aufgenommen wird, fällt die **Spielleitung!** Bei unsicherem Platzzustand kann diese ggf. die Meinung des Greenkeeping-Teams einholen.

Bevor das Spiel wieder aufgenommen werden kann, muss die Spielleitung **alle** Spieler informieren,

- dass das Spiel wieder aufgenommen wird, und
- wann das Spiel wieder aufgenommen wird (z.B. „in einer halben Stunde“ oder besser: die vorgesehene Uhrzeit nennen).

Diese Information muss rechtzeitig erfolgen, so dass Spieler nach einem längeren Unterbruch Zeit haben, sich auf die Wiederaufnahme vorzubereiten (aufwärmen, zurück zur letzten Position gehen, etc.).

Wenn sich die Spielleitung versichert hat, dass alle Spieler ihre letzte Position wieder erreicht haben, kann sie das Signal zur Wiederaufnahme des Spiels geben. Die Spieler dürfen das Spiel nicht wieder aufnehmen, bis das Signal zur Wiederaufnahme gegeben wird!

### Signalisierung: 2 kurze Signaltöne (wiederholt)

#### **Verfrühte oder verzögerte Wiederaufnahme des Spiels durch Spieler**

Die Wiederaufnahme des Spiels erfolgt unverzüglich nach deren Signalisierung. Zu frühe oder verzögerte Wiederaufnahme des Spiels hat die **Disqualifikation** des/der betreffenden Spieler/s zur Folge (R6-8b)!

Aufgrund der Umstände durch die eine Unterbrechung und Wiederaufnahme des Spiels nötig wurde, kann die Strafe der Disqualifikation **auf 2 Schläge reduziert** werden, wenn der Spieler

- nicht mehr als 5 Minuten vor der Signalisierung, oder
- innerhalb von 5 Minuten nach der Signalisierung

das Spiel wieder aufnimmt. Führt der Spieler gute Gründe an, weshalb das Spiel nicht zum Zeitpunkt der Signalisation aufgenommen werden konnte, kann die Spielleitung die Strafe komplett erlassen (D6-8b/6).

## Abbruch des Spiels

Ein Abbruch des Spiels erfolgt nie direkt. **Einem Spielabbruch geht immer ein Spielunterbruch voraus!**

Wann immer möglich sollte ein Spiel wieder aufgenommen werden.

**Wird eine unterbrochene Runde am darauffolgenden Tag weiter gespielt, sind die Greenkeeper zu informieren, dass die Fahnenpositionen nicht gewechselt werden dürfen, bevor alle Spieler die unterbrochene Runde zu Ende gespielt haben!**

Entscheidet sich die Spielleitung, ein Spiel abzubrechen, sind die Spieler entsprechend zu informieren. Die Runde wird annulliert. Eine Rangliste kann nicht erstellt werden. **Es ist der Spielleitung nicht erlaubt, die Anzahl zu spielender Löcher zu reduzieren, nachdem das Wettspiel gestartet wurde (D33-1/2)!**

Bezüglich Handicap-Anpassungen („Qualifying Scores“) siehe EGA-Reglement „EGA Handicap System 2016-2019“, Ziffer 3.6.

#### **Gründe für einen Abbruch des Spiels**

Gemäss D33-2d/1 gibt es keine Faustregel, unter welchen Umständen ein Spiel abgebrochen und annulliert werden soll. Das richtige Vorgehen ist von den Umständen abhängig und muss von Fall zu Fall durch die Spielleitung beurteilt werden.

Generell sollte eine Runde nur abgebrochen und annulliert werden, wenn es höchst unfair wäre, dies nicht zu tun. Bsp: Ein paar Spieler beginnen die Runde unter schlechten Witterungsbedingungen, welche sich in der Folge noch so verschlechtern, dass ein Weiterspielen unmöglich wird. Könnte die Runde z.B. am nächsten Tag unter besten Bedingungen fortgesetzt werden, wäre es den bereits Gestarteten gegenüber höchst unfair, die unterbrochene Runde nicht zu annullieren.

**Falls keine Möglichkeit besteht, eine Runde an einem anderen Tag weiter zu spielen, muss die Spielleitung das Spiel annullieren!**